

O2 Mod: Manuale

Una volta installato il chip, accendete la console premendo e tenendo premuto il tasto "EJECT".

Appariranno le seguenti opzioni:

- Backup *questa opzione serve per salvare il contenuto del chip nella memory card*
- E' possibile salvare la flash in 2 slot virtuali. Questo permette di avere configurazioni multiple del chip.*
- #1 Backup To Memory Card *salva nella memory slot1 la flash*
 - #2 Backup To Memory Card *salva nella memory slot2 la flash*
 - Full Backup to Memory Card *salva l'intero contenuto del chip sulla memory card*
 - Recovery *con questo, e' possibile ripristinare la flash del chip, recuperando i dati dalla memory card o dal disco cdx.*
 - #1 Recovery from Memory Card *ripristina la flash con i dati nella mc dallo slot1*
 - #2 Recovery from Memory Card *ripristina la flash con i dati nella mc dallo slot2*
 - Full Recovery from Memory Card *ripristina l'intera flash salvata su Memory Card*
 - Recovery from CDROM(CDX format) *ripristina i dati della flash, caricando il file FLASH.BIN dal disco CDX*
 - CDX Boot *tramite esso e' possibile installare un elf sulla flash, da poter poi utilizzare come boot (premendo L2).*
 - MC Boot *tramite esso e' possibile selezionare il file sulla mc , da installare nella flash del chip,per poi essere usato come boot*
 - MC Del *Piccolo manager per memory card. E' possibile cancellare i files tramite la pressione dei tasti L2+X*
 - CDX to MC *copia i file di boot presenti sul cdx nella memory card.*
 - System *esce dal recovery e torna alla ps2*

PRIMA INSTALLAZIONE

O2 consta di 2 parti : Bios (Recovery) e Os (sistema operativo)

Alla prima accensione, il chip contiene il solo Bios cioe' il programma per la modalita' di recovery, Versione 1.0. Il Sistema operativo e' assente.

Tramite la modalita' Recovery, e' possibile inserire i programmi all'interno della flash del chip e/o nella memory card e/o upgradare il bios e l'OS.

Il file immagine di upgrade 1.1 disponibile sul sito contiene

l'aggiornamento sia del Bios (Recovery) di O2 mod, sia l'installazione del sistema operativo 1.1 (O2 OS) dell'O2.

I Successivi aggiornamenti sul sito conterranno separatamente Bios (Recovery) o Sistema operativo (O2 OS).

Sara' quindi possibile upgradare il bios o il Sistema Operativo a piacimento.

Per eseguire la procedura di upgrade, riferirsi in ogni caso anche alle istruzioni allegate all'interno dei file di upgrade.

PROCEDURA di Upgrade del Bios (RECOVERY)

E' necessario scaricare il file di aggiornamento e di scriverlo su cd.

E' consigliato usare nero per masterizzare il file.

Una volta scritto il cd con Nero o altro programma di masterizzazione, bisogna accendere la ps2 in modalita' di recovery (tenendo premuto eject) e selezionare:

- **Recovery->Recovery from CDROM(CDX format)**
- La barra di completamento raggiungera' il 100% e si potra' premere reset una volta che si e' avuto il messaggio **"operation successful"**
- La Ps2 si riaccendera' aprendo una schermata di "Autoflash utility". In questa modalita' il chip AUTOMATICAMENTE effettuera' la scrittura sui suoi due banchi di memoria "BANK1" e BANK2".

NON PREMERE RESET O SPEGNERE LA CONSOLE durante la scrittura sui due banchi di memoria.

- Una volta effettuata l'ultima scrittura sul "BANK2", O2 segnalera' "operation successful". e si potra' spegnere o resettare la console.

A questo punto O2 contiene Bios 1.1 e Sistema operativo (OS) v.1.1

UTILIZZO DI O2 Mod:

Accendendo la console e premendo i tasti del joypad si attiveranno altre funzioni:

- Premendo il tasto "L2" si fara' partire un programma precedentemente installato nella flash del chip O2 mod
- Premendo i tasti "L1", "R1", "R2" si faranno partire programmi precedentemente installati nella Memory Card nelle posizioni virtuali corrispondenti (es. "L1" fara' partire il file "boot2.elf", "R1" il file "boot3.elf", "R2" il file "boot4.elf")
- Si potra' accedere al menu "expert" ACCENDENDO LA CONSOLE e PREMENDO IL TASTO "TRIANGOLO"
- Si potra' disabilitare O2 mod ACCENDENDO LA CONSOLE e PREMENDO IL TASTO "QUADRATO"
- Se si e' disabilitata la funzione di AUTORICONOSCIMENTO DEL DISCO (PS2, Ps1, o DVD FILM):
 1. *si potra' forzare la modalita PS2 ACCENDENDO LA CONSOLE e PREMENDO IL TASTO "CROCE"*
 2. *si potra' forzare la modalita PS1 ACCENDENDO LA CONSOLE e PREMENDO IL TASTO "CERCHIO"*

MENU EXPERT:

da qui e' possibile selezionare tramite ON/OFF:

| | |
|------------------------|--|
| Macro-RGB FIX | <i>Fix della modalita' rgb per dvd film</i> |
| DVD REGION FREE | <i>Fix della regione dei dvd film</i> |
| LOGO | <i>Presenza o meno del logo di partenza dei dischi</i> |
| AUTODISC MODE | <i>Autoriconoscimento dei dischi (PS2/PS1/DVD)</i> |
| PSX NTSC PATCH | <i>Centratura schermo giochi PS1 NTSC USA/JAP</i> |

N.B. su alcuni modelli di Ps2 e' consigliabile settare "LOGO OFF" per rendere compatibili tutti i giochi con O2 mod.

si seleziona la voce che interessa con il joypad (Su/GIU) e si cambia ON/OFF con il tasto "CROCE".

Per salvare le preferenze nella memoria di O2 mod, basta premere "START" e riavviare la console.

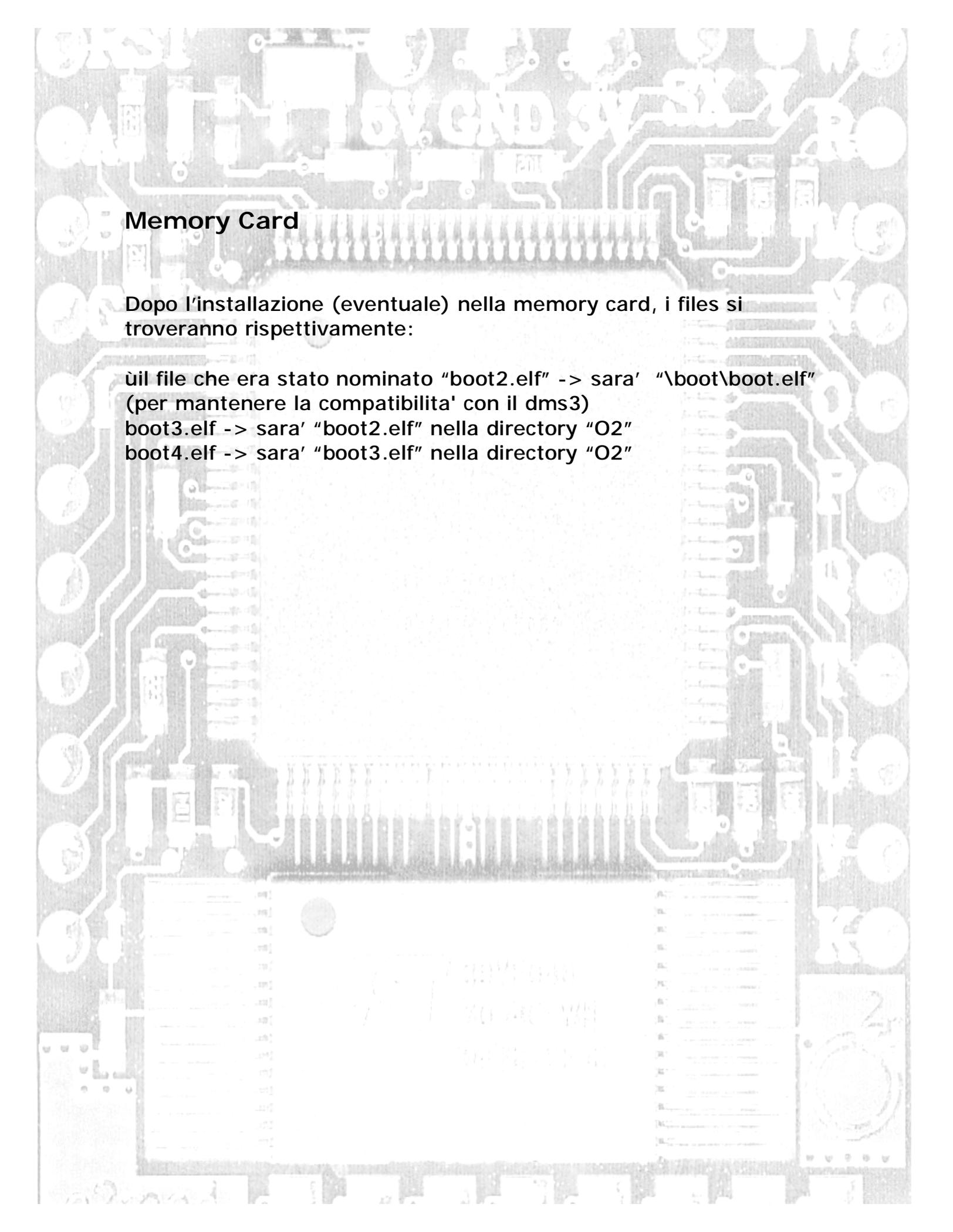
Disco CDX

(per la creazione di un disco in formato "CDX" si rimanda al tutorial apposito)

Il formato CDX e' il formato che O2 Mod puo' leggere e puo' contenere i files:

boot.elf
boot2.elf
boot3.elf
boot4.elf
flash.bin

- *boot.elf e' il programma (tools/emulatori/gestori di HDD/etc.) che si desidera inserire nella flash di O2 mod a disposizione dell'utente.*
- *boot2/3/4.elf sono i programmi (tools/emulatori/gestori di HDD/etc.) che possono essere inseriti nella memory card*
- *flash.bin e' il file che contiene l'aggiornamento del chip e viene inserito nella flash interna di O2 mod*



Memory Card

Dopo l'installazione (eventuale) nella memory card, i files si troveranno rispettivamente:

ùil file che era stato nominato "boot2.elf" -> sara' "\boot\boot.elf"
(per mantenere la compatibilita' con il dms3)
boot3.elf -> sara' "boot2.elf" nella directory "O2"
boot4.elf -> sara' "boot3.elf" nella directory "O2"